

# **SIMULADOS & TUTORIAIS**

## **SIMULADOS JSCRIPT - IX**

---

**20 QUESTÕES**

**Copyright 2018 – Todos os Direitos Reservados  
Jorge Eider F. da Silva**

Proibida a reprodução deste documento no todo ou em parte por quaisquer meios, seja digital, eletrônico ou impresso sem a expressa autorização do autor por escrito. Os infratores serão punidos de acordo com a Lei.

## SIMULADOS IX

---

- 1) Essa expressão é usada para encontrar qualquer caractere entre os colchetes e retorna os caracteres encontrados.
  - a) [abc]
  - b) [a...z]
  - c) [^abc]
  - d) [~abc]
  
- 2) O método \_\_\_\_\_ testa se uma determinada expressão é encontrada em uma string dada.
  - a) compile()
  - b) exec()
  - c) test[]
  - d) test()
  
- 3) Essa expressão é usada para encontrar qualquer dígito entre 0 e 9 em uma string dada.
  - a) [0 to 9]
  - b) (0-9)
  - c) [0-9]
  - d) [0...9]
  
- 4) Esse quantificador corresponde a qualquer seqüência que contém zero ou mais ocorrências de n.
  - a) n^
  - b) n\*
  - c) ^n
  - d) ñ
  
- 5) Esse quantificador corresponde a qualquer string com n no início dela.
  - a) ñ
  - b) [^n]
  - c) ^n
  - d) ~n
  
- 6) Encontra qualquer caractere minúsculo de a a z.
  - a) (a-z)
  - b) [a...z]
  - c) (a...z)
  - d) [a-z]
  
- 7) A expressão \_\_\_\_\_ encontra qualquer caractere maiúsculo de A até o minúsculo de z.
  - a) [A-z]
  - b) (A-z)
  - c) [A...z]

- d) (A...z)
- 8) Esse quantificador corresponde a qualquer string com n no final dela.
- a) n!
  - b) n\$
  - c) \$n
  - d) n\*
- 9) O método \_\_\_\_\_ testa se determinada expressão é encontrada em uma string dada, e retorna a primeira ocorrência.
- a) compile()
  - b) test()
  - c) execute()
  - d) exec()
- 10) O metacaractere \_\_\_\_\_ encontra um caractere não dígito.
- a) \d
  - b) \nd
  - c) \D
  - d) \ND
- 11) Essa propriedade retorna um valor booleano indicando se uma janela foi fechada ou não.
- a) open
  - b) closed
  - c) opened
  - d) closer
- 12) O método \_\_\_\_\_ redimensiona a janela pela altura e largura especificadas.
- a) resizeTo()
  - b) scaleBy()
  - c) scaleTo()
  - d) resizeBy()
- 13) Esse método move uma janela para as coordenadas especificadas, a partir da margem esquerda superior.
- a) moveFrom()
  - b) moveFor()
  - c) moveTo()
  - d) move()
- 14) Que declaração abaixo determina a altura interior da janela do navegador?
- a) window.innerWidth
  - b) window.innerHeight
  - c) window.interWidth
  - d) window.interHeight

15) Qual dos métodos abaixo mostra uma caixa de diálogo com uma mensagem específica, juntamente com um botão OK e um botão Cancel.

- a) alert()
- b) input()
- c) window()
- d) confirm()

16) Esse método mostra uma janela de alerta com uma mensagem específica e um botão OK.

- a) alert()
- b) input()
- c) window()
- d) confirm()

17) Que método mostra uma caixa de diálogo para entrada de dados.

- a) input()
- b) window()
- c) prompt()
- d) confirm()

18) Que declaração abaixo determina a largura interior da janela do navegador?

- a) window.innerWidth
- b) window.innerHeight
- c) window.interWidth
- d) window.interHeight

19) A propriedade \_\_\_\_\_ define o texto na barra de status de uma janela.

- a) self
- b) text
- c) name
- d) status

20) A declaração:

```
alert("Olá, pessoal!");
```

Mostra uma janela de diálogo:

- a) Com a mensagem entre parênteses e um botão OK.
- b) Para entrada de dados com um botão OK.
- c) Com a mensagem entre parênteses e os botões YES e CANCEL.
- d) Para entrada de dados com os botões OK e Cancel.

\*\*\*\*\*