

SIMULADOS & TUTORIAIS

SIMULADOS JSCRIPT - VIII

20 QUESTÕES

**Copyright 2018 – Todos os Direitos Reservados
Jorge Eider F. da Silva**

Proibida a reprodução deste documento no todo ou em parte por quaisquer meios, seja digital, eletrônico ou impresso sem a expressa autorização do autor por escrito. Os infratores serão punidos de acordo com a Lei.

SIMULADOS VIII

- 1) O separador padrão do método `join()` é a vírgula (,). Essa declaração é:
 - a) Verdadeira
 - b) Falsa
- 2) Esse método remove o primeiro elemento de uma array e retorna o comprimento dessa array decrementado em uma unidade.
 - a) `slice()`
 - b) `join()`
 - c) `concat()`
 - d) `shift()`
- 3) Uma array pode armazenar muitos tipos diferentes de valores. Essa declaração é:
 - a) Verdadeira
 - b) Falsa
- 4) Listas e tabelas de valores não podem ser armazenadas em arrays. Essa declaração é:
 - a) Verdadeira
 - b) Falsa
- 5) Que propriedade devemos utilizar para mostrar o número de elementos de uma array?
 - a) `slice`
 - b) `length`
 - c) `concat`
 - d) `shift`
- 6) Esse método converte um valor Boolean para uma string, e retorna o resultado.
 - a) `valueOf()`
 - b) `toBoolean()`
 - c) `toString()`
 - d) `boolToString()`
- 7) Considerando o código abaixo, o será impresso após a sua execução?

```
var x = new Boolean("Jorge");
var y = new Boolean(1);
document.writeln(x.valueOf() + "<br>");
document.writeln(y.valueOf() + "<br>");
```

 - a) `false` e `true`
 - b) `true` e `false`
 - c) `false` e `false`
 - d) `true` e `true`
- 8) Esse método retorna o valor primitivo de um objeto Boolean.

- a) valueOf()
- b) toBoolean()
- c) toString()
- d) boolToString()

9) Qual a sintaxe correta para se criar um novo objeto booleano?

- a) var meuBooleano = new Boolean[];
- b) var meuBooleano = new Boolean;
- c) var meuBooleano = new Boolean();
- d) var meuBooleano = new Boolean{(0)};

10) Se o objeto Booleano não tiver nenhum valor inicial, então o objeto é definido como false. Essa declaração é:

- a) Verdadeira
- b) Falsa

11) Esse método retorna a raiz quadrada de um número qualquer representado no parâmetro x.

- a) sqrt2(x)
- b) sqrt(x)
- c) sqrt1_2(x)
- d) sqrt_x

12) Que método devemos utilizar para nos informar o maior número de uma faixa de valores?

- a) max()
- b) maximum()
- c) major()
- d) max{ }

13) Se quiséssemos arredondar um número qualquer, que método deveríamos utilizar?

- a) ceil()
- b) floor()
- c) int()
- d) round()

14) Esse método retorna o valor de um certo número x elevado a potência de um certo número y (xy).

- a) pot()
- b) ceil()
- c) pow()
- d) max{ }

15) Esse método retorna -Infinity se nenhum argumento for definido ou NaN se um ou mais argumentos não forem números.

- a) min()
- b) max ()

- c) `sin()`
- d) `cos()`

16) Qual o resultado das duas linhas de código a seguir após a sua execução?

```
var x1 = Math.round(12.945);  
var x2 = Math.round(-0.195);
```

- a) 13 e 1
- b) 13 e 0
- c) 12 e 0
- d) 12 e 1

17) Qual o resultado do código a seguir após a sua execução?

```
var x1 = Math.pow(max(3,2),min(5,2));  
var x2 = Math.round(19.5);  
document.write(x1 * x2);
```

- a) 120
- b) 140
- c) 160
- d) 180

18) O método _____ retorna o valor absoluto de um número, ou seja, o valor sem sinal.

- a) `ceil()`
- b) `module()`
- c) `absolute()`
- d) `abs()`

19) Qual o resultado da expressão após a sua execução?

```
var x1 = Math.floor(Math.cos(90) + Math.min(Math.pow(5,2)));  
var x2 = Math.sqrt(Math.pow(4,2));  
document.write(x1 * x2 + x1);
```

- a) 120
- b) 130
- c) 140
- d) 150

20) Esse método arredonda um número para baixo para o inteiro mais próximo, e retorna o resultado.

- a) `round()`
- b) `ceil()`
- c) `abs()`
- d) `floor()`
