

## TUTORIAIS JAVASCRIPT

---

### Como utilizar o Objeto Window PopupAlert

Copyright 2013 – Todos os Direitos Reservados  
Jorge Eider F. da Silva

Proibida a reprodução deste documento no todo ou em parte por quaisquer meios, seja digital, eletrônico ou impresso sem a expressa autorização do autor por escrito. Os infratores serão punidos de acordo com a Lei.

## Como utilizar o Objeto Window PopupAlert

---

### Introdução

O JavaScript tem três tipos de caixas de diálogo:

- Alert
- Confirm
- Prompt

Vejam como utilizar cada uma delas:

### A Caixa de Diálogo Alert

Uma caixa de diálogo **Alert** é frequentemente utilizada para mostrar alguma informação ao usuário. Quando uma caixa de diálogo **Alert** aparece, o usuário terá que clicar no botão **OK** para seguir em frente.

Sua sintaxe é a seguinte:

```
window.alert("seu texto aqui");
```

O método **window.alert** pode também ser escrito sem o prefixo **window**.

Vejam um exemplo prático:

### Exemplo 1

Nesse exemplo vamos utilizar o método **window.alert** para mostrar uma informação em uma caixa de diálogo.

Para isso:

1. Digite o código abaixo no seu editor de texto e salve-o como: **js25-exemplo1.html**.

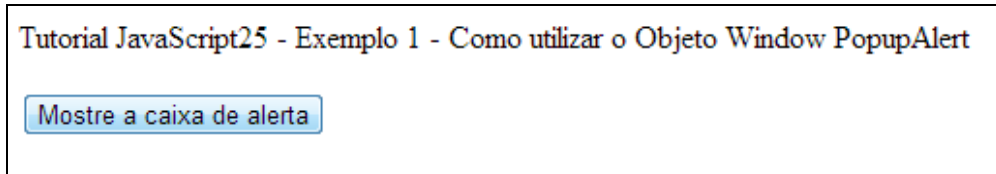
```
<!DOCTYPE html>
<html>
Tutorial JavaScript25 - Exemplo 1 - Como utilizar o Objeto Window PopupAlert
<head>
  <title>Tutorial JavaScript25 - Exemplo 1 - Como utilizar o Objeto Window Popu-
pAlert</title> <p>
</head>
<script language="javascript">

function alerta()
{
alert("Olá! Eu sou uma caixa de alerta!");
}

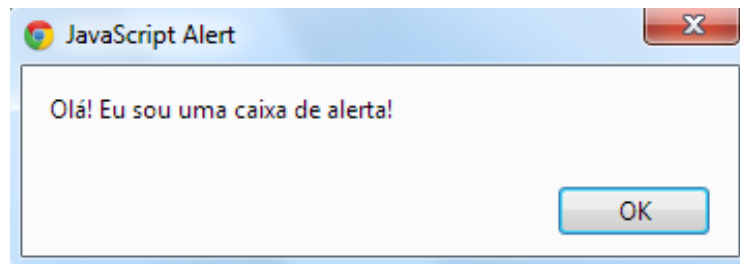
</script>
<body>
<input type="button" onclick="alerta()" value="Mostre a caixa de alerta" />
```

```
</body>
</html>
```

2. Após a execução do código no browser será mostrado o seguinte:



3. Quando o botão **Mostre a caixa de alerta** for clicado será mostrada a seguinte caixa de diálogo:



### **A Caixa de Diálogo Confirm**

Uma caixa de diálogo **Confirm** é frequentemente utilizada para que o usuário possa confirmar algo ou cancelar. Quando uma caixa de diálogo **Confirm** é aberta, o usuário terá que escolher entre o botão **OK** para confirmar alguma coisa, ou **Cancel** para cancelar a operação. Se o usuário clicar em **OK**, a caixa retorna **true**, caso contrário, retorna **false**.

Sua sintaxe é a seguinte:

```
window.confirm("seu texto aqui");
```

O método **window.confirm** pode também ser escrito sem o prefixo **window**.

Vejamos um exemplo prático:

### **Exemplo 2**

Nesse exemplo vamos utilizar o método **window.confirm** para mostrar uma informação em uma caixa de diálogo onde o usuário tem duas opções para decidir, confirmar ou cancelar a operação.

Para isso:

1. Digite o código abaixo no seu editor de texto e salve-o como: **js25-exemplo2.html**.

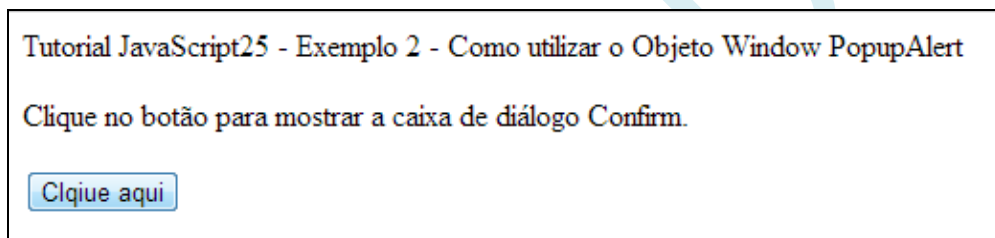
```
<!DOCTYPE html>
<html>
Tutorial JavaScript25 - Exemplo 2 - Como utilizar o Objeto Window PopupAlert
<head>
  <title>Tutorial JavaScript25 - Exemplo 2 - Como utilizar o Objeto Window Popu-
pAlert</title><p>
</head>
<body>
<p>Clique no botão para mostrar a caixa de diálogo Confirm.</p>
```

```

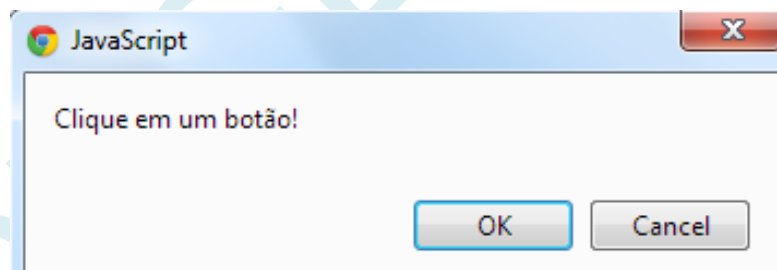
<button onclick="confirm()">Clique aqui</button>
<p id="demo"></p>
<script>
function confirmar()
{
var x;
var r=confirm("Clique em um botão!");
if (r==true)
{
x="Você pressionou em OK!";
}
else
{
x="Você pressionou em Cancel!";
}
document.getElementById("demo").innerHTML=x;
}
</script></body>
</html>

```

2. Após a execução do código no browser será mostrado o seguinte:



3. Quando o botão **Mostre a caixa de alerta** for clicado será mostrada a seguinte caixa de diálogo:



### **A Caixa de Diálogo Prompt**

Uma caixa de diálogo **Prompt** é frequentemente utilizada para que o usuário insira uma informação qualquer antes de se dirigir para outra página. Quando uma caixa de diálogo **Prompt** é aberta é mostrada uma caixa de texto para que o usuário digite alguma informação e um botão **OK** para enviar essa informação, e outro botão, **Cancel**, para cancelar a operação.

Sua sintaxe é a seguinte:

```

window.prompt("seu texto aqui", "valor padrão");

```

O método **window.prompt** pode também ser escrito sem o prefixo **window**.

Vejamos um exemplo prático:

## Exemplo 2

Nesse exemplo vamos utilizar o método **window.prompt** para mostrar uma caixa de texto para que o usuário digite alguma coisa e enviar para algum lugar. Essa caixa de diálogo tem duas opções para o usuário decidir, **OK** para confirmar o envio, ou **Cancel** para abortar a operação.

Para isso:

1. Digite o código abaixo no seu editor de texto e salve-o como: **js25-exemplo3.html**.

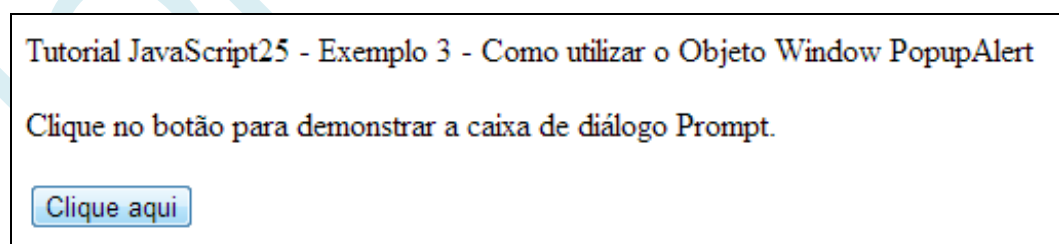
```
<!DOCTYPE html>
<html>
Tutorial JavaScript25 - Exemplo 3 - Como utilizar o Objeto Window PopupAlert
<head>
  <title>Tutorial JavaScript25 - Exemplo 3 - Como utilizar o Objeto Window Popu-
pAlert</title><p>
</head>
<body>
<p>Clique no botão para demonstrar a caixa de diálogo Prompt.</p>

<button onclick="demoPrompt()">Clique aqui</button>
<p id="demo"></p>
<script>
function demoPrompt()
{
var x;

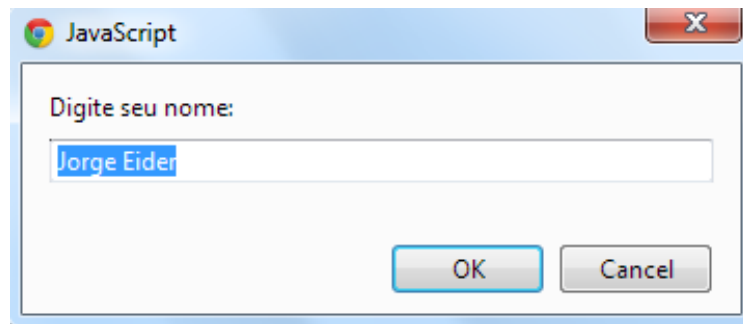
var nome=prompt("Digite seu nome:","Jorge Eider");

if (nome!=null)
{
x="Olá " + nome + "! Como está você hoje?";
document.getElementById("demo").innerHTML=x;
}
}
</script></body>
</html>
```

2. Após a execução do código no browser será mostrado o seguinte:



3. Quando o botão **Mostre a caixa de alerta** for clicado será mostrada a seguinte caixa de diálogo:



\*\*\*\*\*

JORGE EIDER