

TUTORIAIS JAVASCRIPT

Como utilizar o Objeto Window Location

Copyright 2013 – Todos os Direitos Reservados
Jorge Eider F. da Silva

Proibida a reprodução deste documento no todo ou em parte por quaisquer meios, seja digital, eletrônico ou impresso sem a expressa autorização do autor por escrito. Os infratores serão punidos de acordo com a Lei.

TUTORIAIS JAVASCRIPT

Como utilizar o Objeto Window Location

Introdução

O objeto **window.location** pode ser usado para obter o endereço (URL) atual da página e redirecionar o browser para uma nova página. Esse objeto também pode ser escrito sem o prefixo window. Veja alguns exemplos:

- location.hostname - retorna o nome do domínio do servidor web.
- location.path - retorna o caminho e o nome do arquivo da página atual.
- location.port - retorna a porta do servidor web (80 or 443).
- location.protocol - retorna o protocolo web utilizado (http:// or https://).

A propriedade location.href

Essa propriedade retorna a URL da página atual. Sua sintaxe é a seguinte:

```
document.write(location.href);
```

A propriedade location.pathname

Essa propriedade retorna o nome do caminho de uma URL. Sua sintaxe é a seguinte:

```
document.write(location.pathname);
```

Vejam os exemplos práticos com essas duas propriedades:

Exemplo 1

Nesse exemplo vamos utilizar as propriedades vistas anteriormente para mostrar a URL da página atual e o nome do caminho de uma URL, respectivamente.

Para isso:

1. Digite o código abaixo no seu editor de texto e salve-o como: **js22-exemplo1.html**.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
Tutorial JavaScript22 - Exemplo 1 - Como utilizar o Objeto Window Location
<head>
  <title>Tutorial JavaScript22 - Exemplo 1 - Como utilizar o Objeto Window Loca-
tion</title><p>
  <script language="javascript">
document.write(location.href);
document.write(location.pathname);
  </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

2. Após a execução do código no browser será mostrado o seguinte:

Tutorial JavaScript22 - Exemplo 1 - Como utilizar o Objeto Window Location

file:///F:/SIMULADOS&TUTORIAIS/Tutoriais/JavaScript/Objetos%20Window/JScript22-Como%20utilizar%20o%20Objeto%20Window%20Location/Exemplos/js22-exem-
plo1.html/F:/SIMULADOS&TUTORIAIS/Tutoriais/JavaScript/Objetos%20Window/JScript22-
Como%20utilizar%20o%20Objeto%20Window%20Location/Exemplos/js22-exemplo1.html

OBS.: O resultado depende da página do browser em que foi executado o exemplo.

A propriedade location.assign()

Essa propriedade carrega um novo documento. Sua sintaxe é a seguinte:

```
window.location.assign();
```

Vejamos um exemplo prático:

Exemplo 2

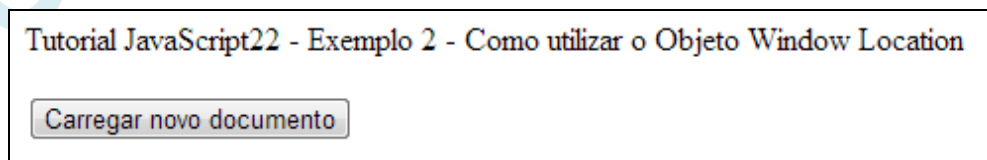
Nesse exemplo vamos utilizar a **location.assign()** para criar um novo documento.

Para isso:

1. Digite o código abaixo no seu editor de texto e salve-o como: **js22-exemplo2.html**.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
Tutorial JavaScript22 - Exemplo 2 - Como utilizar o Objeto Window Location
<head>
  <title>Tutorial JavaScript22 - Exemplo 2 - Como utilizar o Objeto Window Loca-
tion</title><p>
<script language="javascript">
function novoDoc()
{
  window.location.assign("http://www.google.com");
}</script>
</head>
<body>
<input type="button" value="Carregar novo documento" onclick="novoDoc()">
</body>
</html>
```

2. Após a execução do código será mostrado o seguinte:



3. Quando o botão for clicado, uma nova página será aberta, a que estiver entre parênteses na propriedade **location.assign()**.
