

TUTORIAIS JAVASCRIPT

Como utilizar o Objeto Window Screen

Copyright 2013 – Todos os Direitos Reservados
Jorge Eider F. da Silva

Proibida a reprodução deste documento no todo ou em parte por quaisquer meios, seja digital, eletrônico ou impresso sem a expressa autorização do autor por escrito. Os infratores serão punidos de acordo com a Lei.

Como utilizar o Objeto Window Screen

Introdução

O objeto `window.screen` contém informações sobre a tela do usuário. Ele pode ser escrito sem o prefixo `window`.

Algumas propriedades do `window.screen`:

- `screen.availWidth` – largura da tela disponível
- `screen.availHeight` - altura da tela disponível

Vejamos como cada uma dessas propriedades podem ser utilizadas:

screen.availWidth

Essa propriedade retorna a largura da tela do visitante, em pixels, com exceção dos recursos de interface com a barra de tarefas do Windows.

screen.availHeight

Essa propriedade retorna a altura da tela do visitante, em pixels, com exceção dos recursos de interface com a barra de tarefas do Windows.

Vejamos um exemplo prático com essas duas propriedades:

Exemplo 1

Nesse exemplo vamos utilizar as propriedades vistas anteriormente para mostrar a largura e a altura da tela do visitante, respectivamente.

Para isso:

1. Digite o código abaixo no seu editor de texto e salve-o como: **js21-exemplo1.html**.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  Tutorial JavaScript21 - Exemplo 1 - Como utilizar o Objeto Window Screen
<head>
  <title>Tutorial JavaScript21 - Exemplo 1 - Como utilizar o Objeto Window Screen</title> <p>
  <script language="javascript">
    document.write("Largura da tela: " + screen.availWidth + "<p>");
    document.write("Altura da tela: " + screen.availHeight);
  </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

2. Após a execução do código será mostrado o seguinte:

Tutorial JavaScript21 - Exemplo 1 - Como utilizar o Objeto Window Screen

Largura da tela: 1280

Altura da tela: 760

JORGE EIDER