

## TUTORIAIS HTML

---

### Como inserir imagens em HTML

Copyright 2013 – Todos os Direitos Reservados  
Jorge Eider F. da Silva

Proibida a reprodução deste documento no todo ou em parte por quaisquer meios, seja digital, eletrônico ou impresso sem a expressa autorização do autor por escrito. Os infratores serão punidos de acordo com a Lei.

# TUTORIAIS HTML

## Como inserir imagens em HTML

---

### Introdução

Você pode incluir imagens em qualquer lugar de suas páginas web, inclusive dentro das células de uma tabela, como também pode definir o seu tamanho. Para inserir uma imagem em um documento HTML, utilizamos a tag **<img>**. Essa tag é vazia, ou seja, ela contém somente atributos, não tem a tag de fechamento. Para que uma imagem seja mostrada em uma página é necessário usar o atributo **src** (source) da tag **<img>**. O valor do atributo **src** é a URL (caminho) da imagem que você deseja mostrar.

A sintaxe da tag **<img>** é a seguinte:

```

```

No atributo **src** você deve colocar o endereço da página onde se encontra a sua imagem. A **"url"** aponta para o local onde a imagem está armazenada.

**Obs.:** Quando uma página é carregada, é o navegador que na verdade busca a imagem de um servidor web e insere-o na página. Portanto, certifique-se de que as imagens da sua página estejam realmente no mesmo lugar em relação à página da web, caso contrário, os seus visitantes verão um ícone de link quebrado. O ícone de link quebrado é mostrado se o navegador não consegue encontrar a imagem.

### O atributo "alt"

O atributo **alt** é opcional. Ele serve pra você inserir um texto que identifique a imagem quando o mouse passar sobre ela. Por exemplo: "**Aniversário do meu neto**", "**Vaquejada de Santa Cruz**", etc. o uso desse atributo é muito útil para o caso do usuário não puder ver a imagem por algum motivo, como por exemplo, conexão lenta, um erro no atributo **src**, entre outros.

### Os atributos "width" e "height" de uma imagem

Os atributos **width** e **height** são usados para especificar respectivamente a largura e a altura da imagem. Os valores para esses dois atributos são definidos em pixels, por padrão. É ideal que esses atributos sejam sempre especificados, caso contrário o navegador mostrará a imagem em seu tamanho original, o que talvez não seja o ideal. Ao reduzir ou ampliar uma imagem observe a proporcionalidade para não haver distorções.

Veja como utilizar esses atributos juntamente com a tag **<img>**:

```

```

Não se esqueça de colocar a extensão do arquivo da imagem, caso contrário ela não aparecerá.

Vejamos um exemplo prático:

### Exemplo 1

Nesse exemplo mostraremos como inserir uma imagem em sua página utilizando os atributos vistos anteriormente.

Para isso:

1. Digite o código abaixo no seu editor de texto e salve-o como: **html9-exemplo1.html**.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
Tutorial HTML9 - Exemplo 1 - Como inserir imagens em HTML
<head>
  <title>Tutorial HTML9 - Exemplo 1 - Como inserir imagens em HTML</title>
</head>
<body bgcolor = "#FFAA00">
<h4>Bandeira do Rio Grande do Norte</h4>

</p>
</body>
</html>
```

2. Execute no seu browser preferido e confira o resultado.



Nesse caso, como a imagem se encontra na mesma pasta do aplicativo, no atributo **src** basta colocar o nome do arquivo da imagem, e não uma URL.

### **O atributo "border"**

Se por acaso você carregar uma imagem para sua página e o fundo dela coincidir com a cor de fundo da página, não vai ficar legal. Nesse caso, ou você coloca uma cor de fundo diferente na página ou cria uma borda na imagem para que ela se destaque. Para isso você pode utilizar o atributo **border**, que é exatamente usado para criar uma borda em volta de uma imagem. O valor desse atributo pode ser 0 (sem borda) ou outro valor qualquer, desde que não fique com uma espessura muito exagerada.

Vejamos um exemplo prático:

### **Exemplo 2**

Nesse exemplo mostraremos duas imagens com espessuras de bordas diferentes.

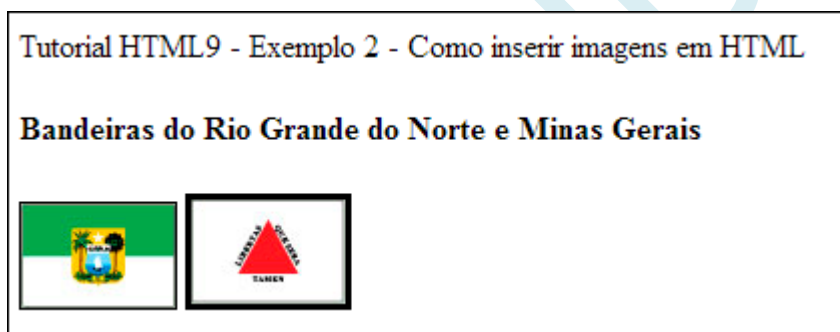
Para isso:

1. Digite o código abaixo no seu editor de texto e salve-o como: **html9-exemplo2.html**.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
Tutorial HTML9 - Exemplo 2 - Como inserir imagens em HTML
<head>
  <title>Tutorial HTML9 - Exemplo 2 - Como inserir imagens em HTML</title>
</head>
<body>
<h4>Bandeiras do Rio Grande do Norte e Minas Gerais</h4>


</p>
</body>
</html>
```

2. Execute no seu browser preferido e confira o resultado.



### A tag <map>

Essa tag é utilizada para definir áreas específicas de uma imagem, ou seja, uma imagem mapeada. Uma imagem mapeada é uma imagem com áreas clicáveis definidas. Essas áreas clicáveis podem ser links para outras páginas, mostrar uma mensagem ou outra finalidade que você desejar. Por exemplo, você poderia mapear uma foto de uma equipe de futebol de forma que quando cada rosto do jogador fosse clicado houvesse um link que levaria à ficha técnica de cada jogador. A tag **<map>** é associada com a tag **<img>** para criar um relacionamento entre a imagem e as áreas a serem criadas.

O elemento **<map>** contém um número de elementos que define as áreas clicáveis na imagem mapeada. Vejamos quais são eles:

### A tag <area>

Essa tag define uma área dentro de uma imagem mapeada. O elemento **<area>** está sempre aninhado dentro de uma tag **<map>**.

### O atributo <coords>

Esse atributo especifica as coordenadas de uma área em uma imagem mapeada. O atributo **<coords>** é usado juntamente com o atributo **<shape>** para especificar o tamanho, forma e localização de uma área. As coordenadas do canto superior esquerdo começa com 0,0.

Sua sintaxe é a seguinte:

```
<area coords="valor">
```

Os valores possíveis para **valor** são os seguintes:

Valor	Descrição
x1,y1,x2,y2	Especifica as coordenadas dos cantos esquerdo, superior, direito e inferior do retângulo (para shape = "rect").
x,y,radius	Especifica as coordenadas do centro do círculo e o raio (para shape = "circle").
x1,y1,x2,y2,...,xn,yn	Especifica as coordenadas das margens de um polígono. Se o primeiro e o último pares da coordenada não forem os mesmos, o navegador adicionará o último par de coordenadas para fechar o polígono (para shape = "poly").

### **O atributo <shape>**

Esse atributo especifica a forma da área a ser criada. Ele é usado juntamente com o atributo **<coords>** para especificar o tamanho, forma e localização de uma área.

Sua sintaxe é a seguinte:

```
<area shape="default|rect|circle|poly">
```

Os valores possíveis para definir uma forma são os seguintes:

Valor	Descrição
default	Especifica a região inteira.
rect	Especifica uma região retangular.
circle	Especifica uma região circular.
poly	Especifica uma região poligonal.

Vejamos um exemplo prático desses atributos:

### **Exemplo 3**

Nesse exemplo mostraremos uma imagem com algumas regiões clicáveis, um retângulo e dois círculos. Como é apenas um exemplo e para facilitar as coisas, vinculamos cada área com um site conhecido. Mas nesse caso, como é o mapa do Brasil você poderia muito bem definir como áreas clicáveis as regiões do país ou os estados, e um link para cada área.

Para isso:

1. Digite o código abaixo no seu editor de texto e salve-o como: **html9-exemplo3.html**.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
Tutorial HTML9 - Exemplo 3 - Como inserir imagens em HTML
<head>
  <title>Tutorial HTML9 - Exemplo 3 - Como inserir imagens em HTML</title>
</head>
<body>
<p>Passe o mouse sobre o mapa e descubra as áreas clicáveis:</p>


```

```
<map name="mapa">
  <area shape="rect" coords="40,40,82,126" alt="Google"
  href="http://www.google.com">
  <area shape="circle" coords="180,98,20" alt="Adobe"
  href="http://www.adobe.com">
  <area shape="circle" coords="224,158,30" alt="Autodesk"
  href="http://www.autodesk.com">
</map>
</p>
</body>
</html>
```

2. Execute no seu browser preferido e confira o resultado.



Áreas clicáveis em imagens poderão ser criadas com maior facilidade com a ajuda de ferramentas mais apropriadas para isso, como o Dreamweaver da Adobe, por exemplo. Executar essa tarefa manualmente é muito trabalhoso e perde-se muito tempo.

\*\*\*\*\*

## Exercícios de fixação

---

- 1) O atributo \_\_\_\_\_ especifica a forma da área a ser criada. Ele é usado juntamente com o atributo **<coords>** para especificar o tamanho, forma e localização de uma área.
  - a) circle
  - b) area
  - c) rect
  - d) shape
  
- 2) Esse atributo especifica as coordenadas de uma área em uma imagem mapeada.
  - a) coords
  - b) circle
  - c) area
  - d) shape
  
- 3) Que valores especificam as coordenadas dos cantos esquerdo, superior, direito e inferior do retângulo (para shape = "rect").
  - a) x,y,radius
  - b) x1,y1,x2,y2
  - c) x1,y1,x2,y2,..,xn,yn
  - d) x1,y1-x2,y2
  
- 4) Que valores especificam as coordenadas do centro do círculo e o raio (para shape = "circle")?
  - a) x,y,radius
  - b) x1,y1,x2,y2
  - c) x1,y1,x2,y2,..,xn,yn
  - d) x1,y1,x2,y2,radius
  
- 5) Esse atributo serve pra você inserir um texto que identifique a imagem quando o mouse passar sobre ela.
  - a) area
  - b) shape
  - c) alt
  - d) tip
  
- 6) Quais atributos determinam a largura e a altura de uma imagem em uma página web, respectivamente?
  - a) large e height
  - b) height e width
  - c) width e alt
  - d) width e height
  
- 7) Que valores especificam as coordenadas das margens de um polígono?
  - a) x,y,radius
  - b) x1,y1,x2,y2
  - c) x1,y1,x2,y2,..,xn,yn
  - d) x1,y1,x2,y2,radius
  
- 8) Qual o atributo da tag **<img>** para se inserir uma imagem em uma página HTML?

- a) source
- b) url
- c) image
- d) src

9) Qual o atributo da tag **<img>** para se criar uma borda em volta de uma imagem em uma página HTML?

- a) lineBorder
- b) border
- c) bound
- d) borderround

10) Se você não colocar a extensão do arquivo da imagem, a imagem não aparecerá. Essa declaração é:

- a) Verdadeira
- b) Falsa

\*\*\*\*\*